

Komunikat organizacyjny

Multi Liga 2020 - FINAŁ

V runda Wojewódzkiej Ligi Dzieci i Młodzików 11 - 12 lat

V runda Wojewódzkiej Ligi Open – 13 lat i starsi

1. Termin i miejsce:

15 XI 2020 r. (niedziela), pływalnia AQUA Lublin, Al. Zygmuntofskie 4, 20-101 Lublin, pływalnia – 25 m, ilość torów – 10, pomiar czasu – automatyczny.

Zawody zostaną rozegrane w dwóch blokach:

I BLOK – Wojewódzka Liga Juniorów

II BLOK – Wojewódzka Liga Dzieci i Młodzików

2. Organizatorzy: LOZP, AQUA Lublin, UM Lublin

3. Uczestnictwo: wg. regulaminu Ligi:

<http://lubelskiozp.pl/wp-content/uploads/Dokumenty/Regulamin%20Ligi%20Open.pdf>

<http://lubelskiozp.pl/wp-content/uploads/Dokumenty/Regulamin%20WLDiM.pdf>

4. Program zawodów:

I BLOK – WLJ – 13 lat i starsi

rozgrzewka 8.30 – 8.55

zawody 9.00

1/2	50 m st. dowolnym	K/M
3/4	100 m st. klasycznym	K/M
5/6	100 m st. grzbietowym	K/M
7/8	200 m st. motylkowym	K/M
9/10	200 m st. dowolnym	K/M
11/12	400 m st. zmiennym	K/M
13	4 x 100 m st. zmiennym	MIX
14	4 x 100 m st. dowolnym	MIX

PRZERWA NA DEZYNFEKCJĘ OBIEKTU 11.30 – 12.15

II BLOK – WLDiM – 11 – 12 lat

rozgrzewka 12.15 – 12.40

zawody 12.45

1/2	50 m st. grzbietowym	K/M	- 11 lat
3/4	100 m st. klasycznym	K/M	- 12 lat
5/6	100 m st. dowolnym	K/M	- 11 lat
7/8	200 m st. zmiennym	K/M	- 12 lat
9/10	200 m st. zmiennym	K/M	- 11 lat
11/12	400 m st. dowolnym	K/M	- 12 lat
13/14	4 x 50 m st. zmiennym	K/M	- 11 lat
15/16	4 x 100 m st. dowolnym	K/M	- 12 lat

5. Nagrody:

W kategorii 11-12 lat – dyplomy za miejsca 1-6 w każdej konkurencji.

W kategorii 13 lat i starsi – puchar dla najlepszej zawodniczki i najlepszego zawodnika rundy za sumę punktów FINA z dwóch startów.

Puchary dla najlepszych klubów za punktację drużynową i statuetki dla najlepszych zawodników całej edycji obu Lig.

6. Zgłoszenia do zawodów:

Wyłącznie **przez platformę SEL** w nieprzekraczalnym terminie do **9 listopada 2020 (poniedziałek)**. Wykreślenia do 13.11.2020 (piątek). Listy startowe do pobrania (kluby nie będą dostawać list na zawodach) ze strony www.megatiming.pl/okregowe od godz.15.00 w sobotę 14.11.2019 r. Wszystkie zgłoszenia zostaną zweryfikowane wg. swimrankings.net wg zasad generalnych tzn. z ostatnich 15 miesięcy przed zawodami oraz w przypadku braku czasu w rankingu (dotyczy dystansu 400 m) z pływalni 25 m może być uznany czas z pływalni 50 m po uprzednim wskazaniu tego przez osobę zgłaszającą.

7. Zasady finansowania:

Koszty organizacyjne zawodów będą realizowane przez **LOZP przy wsparcie finansowym Województwa Lubelskiego i Urzędu Miasta Lublin**. Koszty uczestnictwa ponoszą Kluby.

8. Postanowienia końcowe:

W zawodach mogą uczestniczyć tylko kluby, które spełnią wymogi PZP w związku z COVID-19 (dotyczące procedur bezpieczeństwa); **opiekunowie muszą posiadać wszystkie wymagane załączniki (oświadczenie każdego zawodnika/opiekuna prawnego), a oświadczenie przedstawiciela klubu należy złożyć w biurze zawodów przed ich rozpoczęciem**. Ze względu na wytyczne Ministerstwa Zdrowia związane z pandemią COVID-19 organizator ogranicza liczbę zawodników jednocześnie przebywających w obiekcie do 250 osób. **Zawody będą rozgrywane bez udziału publiczności. W całym obiekcie obowiązują maseczki, jedynie zawodnicy tuż przed rozpoczęciem swojego startu lub rozgrzewki mogą zdjąć maseczkę.**

Na terenie obiektu obowiązuje zachowanie dystansu – 1,5 metra.

Za dyscyplinę i bezpieczeństwo zawodników oraz za przestrzeganie obostrzeń przez zawodników odpowiedzialni są trenerzy/kierownicy ekip.

W związku z RODO udział (zgłoszenie do zawodów) jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na udostępnienie danych osobowych (listy startowe, wyniki, SEL, dekoracje) oraz wyrażeniem zgody na publikację wizerunku w celach reklamowych i promocyjnych organizatora. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami PZP i FINA.

Za pobranie i zwrot pasków identyfikacyjnych do szatni pływalni odpowiedzialni będą kierownicy ekip lub trenerzy. Podczas zawodów obowiązują przepisy PZP i regulaminy Lig.

Otrzymują:

- Kluby wg rozdzielnika
- RTV i Prasa.
- A / a.

Z pływackim pozdrowieniem

LOZP Lublin

